



eurosimatec

// Services

Dienstleistungen & Support

DE



simulate. train. *succeed.*

// Im Einsatz.

Jede Simulationslösung ist nur so erfolgreich wie ihre optimierte Nutzung und Anwendung.

Die Optimierung einer Simulationsanwendung, um die geforderten Ausbildungsziele und einsetzvorbereitenden Trainings zu realisieren, ist zwingend erforderlich, um erfolgreich ausbilden zu können.

Generische Simulationssysteme, wie zum Beispiel VBS3 (Virtual Battlespace 3) von Bohemia Interactive Simulations, bieten die virtuelle 3D-Basisimulation, sind aber nicht für alle denkbaren, speziellen Kundenforderungen optimiert.



Simulationsumgebung VBS3

Es gilt den bestehenden Simulationsmodellen die in der Ausbildung, im Training oder in der Einsatzvorbereitung geforderten Geländedatenbasen, Modellen, Fahrzeugen, Infrastruktur und dergleichen zur Verfügung zu stellen.

Auch ist eine ständige Schulung der Bediener, Ausbilder und Systemadministratoren sowie die Unterstützung durch einen Helpdesk und eine Hotline zur schnellen Fehlerbehebung und Handhabung der Simulation, kritisch für den Erfolg der Nutzung der Systeme.

// Ihr Nutzen.

3D Geländedatenbasen

eurosimtec generiert 3D-Geländedatenbasen auf der Grundlage von Satellitenbildern und anderen Geodaten zur Nutzung in Ihrer virtuellen 3D Simulation, wie z.B. VBS3. Die Datenbasis kann entweder geotypisch oder geospezifisch erstellt werden, inklusive der exakten Nachbildung realer Gebäude. Virtuelles Terrain mit Höhen Informationen, Befahrbarkeitsprofilen und geotypischen wie auch geospezifischen Informationen werden realisiert.

Die finale Geländedatenbasis kann mit allen kundenspezifischen Ergänzungen und Forderungen in der Simulation verwendet werden. Alle Nutzer der Simulation können diese Geländedatenbasen mit Fahrzeugen befahren, überfliegen oder in Optiken und Sensoren beobachten und mit Waffen wirken.

3D Modelle und Visualisierung

eurosimtec generiert und bearbeitet hochwertige 3D Modelle und Objekte. Langjährige Erfahrung erlaubt eine exakte und optimierte HD-Geometrie, hochwertige Texturen für Gebäude und Fahrzeuge sowie komplexe Objektanimationen.

eurosimtec generiert von allen gewünschten Objekten Wärmebildansichten und IR-Signaturen ergänzend zu den optischen Signaturen. Ebenfalls können Material-Effekte dargestellt werden. Glanz und Schatten sowie optische Erhabenheiten der Oberfläche sind hier nur ein paar der erzielbaren Eigenschaften.

Alle Modelle können animiert werden und selbst komplexe Objektanimationen, für z.B. technische Details, Waffensysteme oder Optiken, sind realisierbar. Alle Modelle können um ein Schadensmodell erweitert werden.

// Ihr Erfolg.

Entwicklungsmöglichkeiten

Durch die Architektur der VBS3 Engine und der langjährige Erfahrung von eurosimtec mit der VBS3 Simulation, ist es möglich zielgenau und effizient Erweiterungen und Plugins für kundenspezifische Forderungen zu entwickeln.

Ebenso ist die Programmierung von Schnittstellen möglich, womit vorhandene externe Hardware in die Simulation eingebunden werden kann. So ist es zum Beispiel möglich Fahrsimulatoren mit Fahrzeugen innerhalb der Simulation zu verbinden und das Fahr- oder Fluggefühl noch realistischer darzustellen. Auch die Integration von Hardware in die Simulation (Hardware-in-the-loop) ist möglich, z.B. die Einbindung von Autopiloten in die Simulation von Luftfahrzeugen.

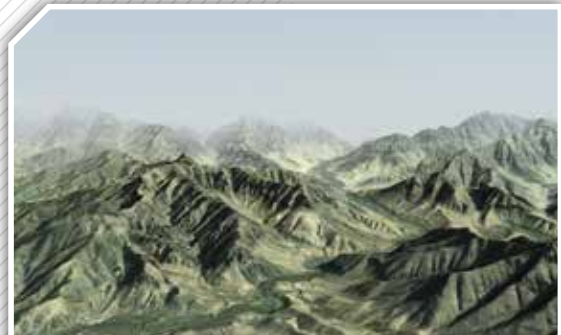
Schulung und Support

eurosimtec bietet ein zertifiziertes Schulungs- und Trainingsangebot für die Simulationsumgebung VBS3, so wie Grundlagenschulung im Bereich 3D Entwicklung, also für die Nutzer, Übungsleitung sowie Administratoren an.

Diese Schulungen können vor Ort bei Ihnen, per Fernlehrgang oder über eine eLearning Applikationen stattfinden. Einzelpersonen oder ganze Klassen, zusammen mit Kunden und Nutzern entwickeln wir das richtige Schulungsformat. Die Wahl der Themenschwerpunkte und der Umfang der Schulung kann in Absprache mit eurosimtec komplett frei gestaltet werden. Einhergehend mit jeder Schulung sind Schulungsdokumente und Zertifikate für die Teilnehmer.

Zur Unterstützung und praktischen Hilfe steht eine telefonische Hotline sowie ein Update und Supportservice vor Ort zur Verfügung.

Um eine optimale Ausbildungs- oder Einsatzvorbereitung in der virtuellen 3D Simulation zu realisieren, ist es mit Hilfe von eurosimtec möglich detaillierte Geländedatenbasen vom Einsatzraum, aber auch von relevanten Truppenübungsplätzen, Standortübungsplätzen oder geotypischen Geländen optimiert darzustellen. Dabei ist die Größe des Einsatzgebietes, also der der Simulation zugrundeliegenden Geländedatenbasis, prinzipiell kaum eingeschränkt.



3D Datenbasis in VBS3

Erweitert um exakte 3D-Modelle und Objekte, optimiert für die Nutzung und die Ausbildungsziele, basierend auf kundenspezifischen Anforderungen, ist ein optimaler Einsatz Ihrer virtuellen 3D Simulation garantiert.



Detailansicht Fennek Geometrie

eurosimtec unterstützt militärische und zivile Kunden bei der Ausbildungs- und Übungsziel optimierten Nutzung von Simulation, schult und bildet Administratoren, Bediener und Übungsleitung individuell und kompetent aus.

// eurosimtec. *simulate. train. succeed.*

// Unsere Überzeugung.

eurosimtec bietet virtuelle Simulationssysteme, Softwareprodukte und Services sowie Training und Schulungsleistungen.

Unsere virtuellen 3D Simulationssysteme und Produkte ermöglichen bestmögliche, optimierte sowie motivierende Ausbildung und deren Erfolg.

Wir helfen dabei, Soldaten optimal auf das vorzubereiten, worauf es ankommt: den Einsatz. Ihr Erfolg ist unser Ziel.

simulate. train. succeed.

// eurosimtec
Sprechen Sie uns an.

eurosimtec GmbH
Mündelheimer Weg 37
40225 Düsseldorf
Germany

Tel.: +49 (0) 211 / 30 18 56 - 0
Fax: +49 (0) 211 / 30 18 56 - 29

info@eurosimtec.de
www.eurosimtec.de

// VBS3.

Virtual Battlespace 3
Bohemia Interactive Simulations

VBS³



Virtual Battlespace 3 (VBS3) ist eine umfassende, offene und bewährte Plattformlösung zu Simulations-, Schulungs- und Entwicklungszwecken.

Hochentwickelte Computerspieletechnologie wird genutzt, um militärische und taktische Ausbildung sowie Missionsnachbesprechungen durchzuführen.

**Bohemia Interactive Simulations
Australia Office**

Suite 5, 138 Magnus Street
Nelson Bay, NSW 2315 Australia
sales@bisimulations.com