



eurosimatec

// VB-Edit™

Echtzeit Umgebungs Editor



DE

simulate. train. *succeed.*

// Im Einsatz.

Mit zunehmender Bedeutung von Simulationssystemen wächst zugleich der Bedarf an detaillierten Geländedatenbasen, die mit der Vielzahl der Einsatzorte zugleich immer schneller verfügbar sein müssen.

Überall wo Sie Simulationen nutzen, benötigen Sie die passende Geländedatenbasis. Für die Ausbildung kann das die Abbildung eines Übungsplatzes in der 3D Simulationsumgebung sein, für die Einsatzvorbereitung können geotypische und für die Missionsvorbereitung geospezifische Datenbasen verwendet werden.

So können Sie Ihre Kräfte ganz gezielt auf die jeweiligen Anforderungen vorbereiten:

- Bestmögliche Nutzung der Zeit auf dem Übungsplatz
- Vorbereitung auf geografische und kulturelle Besonderheiten des Einsatzlandes
- Planung und Aufbau von Infrastruktur wie z.B. Feldlagern und Versorgungspunkten
- Planung und Analyse von Marschwegen, Optimierung von Logistik und Versorgung

Nehmen Sie Anpassungen vor, um auf Veränderungen in der Umwelt zu reagieren, z.B. durch:

- Kampfhandlungen,
- Truppenbewegungen,
- Verlegung von Stellungen, Infrastruktur wie z.B. Feldposten oder Gefechtsständen
- Umweltveränderungen wie z.B. Naturkatastrophen, bauliche Veränderungen, Veränderungen der Befahrbarkeit etc.

Je genauer und aktueller Ihre Datenbasen sind, desto besser können Sie sich und Ihre Kräfte auf den Einsatz vorbereiten.

Um mit der schnellen Einsatzwirklichkeit Schritt zu halten, benötigen Sie ein Werkzeug, mit dem Sie Ihre Datenbasen genauso flexibel und schnell aktualisieren können.

// Ihr Nutzen.

VB-Edit ist ein sogenannter What You See Is What You Get Editor (WYSIWYG). Mit VB-Edit können Sie direkt in der Simulationsumgebung VBS3 arbeiten und direkt, also unmittelbar die editierten Arbeiten kontrollieren.

Sie sparen somit wertvolle Arbeitszeit, die sonst für Renderings bzw. Export- und Importvorgänge erforderlich wäre. Bereits während der Bearbeitung sehen Sie das Ergebnis und können also direkt die erforderlichen Korrekturen vornehmen.



Ansicht in VB-Edit aus Perspektive des Soldaten

Darüber hinaus können Sie jederzeit während der Bearbeitung in die Perspektive des Soldaten oder des Fahrzeugführers wechseln und so gezielt die bearbeiteten Bereiche auch hinsichtlich der späteren Nutzung überprüfen.

Sie haben Zugriff auf interne VBS3 Einstellungen und können direkt im Editor Eigenschaften wie Wetter, die Tageszeit einschließlich Tag- und Nachtwechsel oder Sichtweiten einstellen und das erstellte Szenario so unter verschiedenen Bedingungen untersuchen.



Tag- und Nachtwechsel

// Ihre Vorteile.

Das aktuell bearbeitete Szenario ist ohne weitere Ladezeiten direkt und sofort verfügbar, kann somit also z.B. befahren werden. So ermöglicht Ihnen VB-Edit:

- Sichtbarkeitsanalysen mit Hilfe der frei steuerbaren Kamera aus verschiedenen Sichten, zb.Soldaten, Fahrzeugführers oder aus Feindsicht
- Befahrbarkeitsanalysen durch Verwendung der tatsächlichen Einsatzfahrzeuge
- Wirkanalysen durch Beschuss beispielsweise durch Mörser, RPG

Mögliche Probleme oder Fehler in der Planung können so frühzeitig noch in der Simulation und nicht erst im realen Einsatz aufgedeckt werden.

Alle Objekte der VBS3 Objekt-bibliothek stehen Ihnen in VB-Edit automatisch zur Verfügung, dass schließt auch von Ihnen selbst erstellte und hinzugefügte Objekte ein.

Sämtliche Objekte verfügen dabei über alle Eigenschaften der Simulation. So stellt beispielsweise ein Baum für ein Auto, im Gegensatz zu einem Kampfpanzer ein natürliches Hindernis dar, während ein Wald durchfahren werden kann.

Mit VB-Edit haben Sie einen Werkzeugkasten, mit dem Sie schnell und vor allem ohne Programmierkenntnisse Gegenstände und Objekte in VBS3 direkt platzieren und bearbeiten können.

// Ihre Ergebnisse.

VB-Edit liefert Ihnen eine Vielzahl von Werkzeugen zur prozeduralen Objekt-platzierung, darunter Funktionen zur Positionierung entlang eines Pfades oder zur raschen Füllung großer Flächen.

Wofür auch immer Sie VB-Edit nutzen werden, es wird Ihnen helfen, wertvolle Arbeitszeit und Kosten zu sparen.

Die Ergebnisse, die Sie so erzielen können, sprechen für sich.



Schnelle Ergebnisse dank verschiedener Tools



// eurosimtec. *simulate. train. succeed.*

// Unsere Überzeugung.

eurosimtec bietet virtuelle Simulationssysteme, Softwareprodukte und Services sowie Training und Schulungsleistungen.

Unsere virtuellen 3D Simulationssysteme und Produkte ermöglichen bestmögliche, optimierte sowie motivierende Ausbildung und deren Erfolg.

Wir helfen dabei, Soldaten optimal auf das vorzubereiten, worauf es ankommt: den Einsatz. Ihr Erfolg ist unser Ziel.

simulate. train. succeed.

// eurosimtec
Sprechen Sie uns an.

eurosimtec GmbH
Mündelheimer Weg 37
40225 Düsseldorf
Germany

Tel.: +49 (0) 211 / 30 18 56 - 0
Fax: +49 (0) 211 / 30 18 56 - 29

info@eurosimtec.de
www.eurosimtec.de

// VBS3.

Virtual Battlespace 3
Bohemia Interactive Simulations

VBS³



Virtual Battlespace 3 (VBS3) ist eine umfassende, offene und bewährte Plattformlösung zu Simulations-, Schulungs- und Entwicklungszwecken.

Hochentwickelte Computerspieletechnologie wird genutzt, um militärische und taktische Ausbildung sowie Missionsnachbesprechungen durchzuführen.

**Bohemia Interactive Simulations
Australia Office**

Suite 5, 138 Magnus Street
Nelson Bay, NSW 2315 Australia
sales@bisimulations.com